

POWER PLAYER

Nro
6/94
Hinta
5,-



SNES: Claymates
FIFA International Soccer
Equinox • Choplifter 3

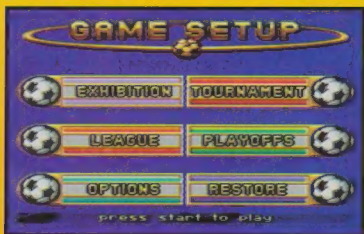


NES: Hammerin Harry
Rescue Rangers 2
Yoshie's Cookie
High Speed
Klassikko: Mega Man

Urhelluun ja simulaatioihin erikoistunut Electronic Arts on tehnyt vankkaa työtä monella rintamalla ja heiltä on ehtinyt jo vähän kalpalla futispellä. Koska niin lätkä-, koripallo- kuin jenkkifutispellitkin ovat kuuluneet parhaisiin lajissaan, olivat odotukset korkealla kun EA:n FIFA International Soccer tupsahti toimituksen postilaatikkoon.



Futispeleihin laitetaan tätä nykyä juhlava määrä vallinnan mahdollisuuksia, eikä FIFA Soccer jää pekkaa pahemmaksi. Ensimmäisenä valitaan harjoitusottelun tai kolmen eri turnauksen väliltä. Näiden turnauksien välillä on ero oikeastaan vain joukkueiden kohtaamisjärjestyksessä.



PELAAJIA	PELIMUISTI
1-5	SALASANA
PELINLUONNE	GAMELINK
Urheilu	-

● ELECTRONIC ARTS
VAIKEUSASTE

8,5	GRAFIikka	9,0	PELIOHJAUS
8,5	ÄÄNI	8,5	VIIHDE

KESKITASOA

Kun olet valinnut turnauksen tai harjoitus-ottelun, saat Start-nappia painamalla esiin uuden valikon. Tässä voit säätää seuraavia asioita:

Team Coverage

Tässä määrätään kuinka korkealle Joukkueesi puolustus nousee ja toisaalta kuinka alas hyökkääjät tulevat.

Team Strategy

Tässä valitaan joukkueelle sopivin taktikka. Erilaisia vaihtoehtoja on lukuisia kokeiltavana.



Team Formations

Tietysti myös pelaajamuodostelmalle kentällä on tarjolla vaihtoehtoja kuten muissakin futispelissä.



Starting Line

Ennen itse otteluun lähtöä täytyy päättää ketkä pelaajat kuuluvat aloituskokoonpanoosi...

Substitutions

... ja tietysti myös vaihtopenkille määrätään miehet, joista on myöhemmin hyötyä.

Game Stats

Ottelun aikana voi katsoa milloin vain ketkä ovat laukoneet useimmin maalla kohti, pitäneet palloa pisimpään, sekä tehneet eniten pallonriistoja.

Score Summary

Tästä voi tarkistaa nopeasti ketkä pelaajat ovat tehneet kummankin puolen maalit.

Foul Summary

Ja vielä pystyt katsomaan ketkä pelaajista ovat tehneet konnuuksia nurmella.

Suurin osa toiminnoista on tuttua muista futispelistä, mutta FIFA International Soccer tarjoaa uuden kuvakulman otteluun. Tämä tekee pelaamisen itse asiassa helpommaksi ja selkeämmäksi. Kaikki uudet säännöt on onnistuttu saamaan peliin mukaan ja pelaajien taidot vaihtelevat keskenään. Toisin sanoen, EA on onnistunut jälleen hienosti.



9 Toimitus

Oletteko olleet Innokkaita ja hankkineet jo MM-kisoja varten uuden SNES-futispelin? Jos ette niin kannattaa etsiä tämä kokeiltavaksi, sillä kysymys on laatukamasta. Ei tunnu yllättävältä, että Electronic Arts onnistuu paremmin kuin US Gold ja Elite, mutta hiukan häkellyttävää on törmätä näin monipuoliseen ja tasavahvaan peiliin. Komean näköinen, nopea ja helppo ohjattava. Mitä muuta voidaan hulppu-urhullupellitit vaatla?

9 Tohtori Wiili

Vau! Tässä on erinomainen urhullupeli. Harvinaisuus sikäli, että hieno grafiikka on onnistuttu yhdistämään mainloon peliohjaukseen. Kun vielä äänikin on paras mitä tällä saralla on kuultu, niin pisteet ovat korkealla. Jos kaappisi hyllyllä sattuu olemaan jo futispeli, niin ei ole pöhkömpi idea koettaa vaihtaa sitä tähän, sillä kokemus on välirahan arvoinen. FIFA International Soccer plan Suomeen myyntiin!

Chip 'n' Dale - Re

Tiku ja Taku ovat palanneet toiseen NES-seikkailuunsa. Ilkeä Fat Cat on paennut vankilasta ja kaupungin asukkaat joutuvat elämään taas pelon varjossa. Niinpä sinun täytyy lähteä auttamaan kahta pikkuoravaa, jotka etsivät Fat Catin käsilnsä.



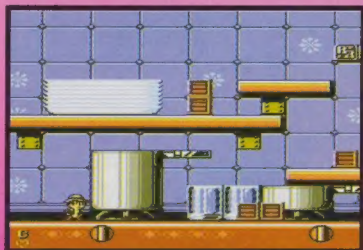
Pellin kentät ovat täsmälleen samantyyllisiä kuin ykkösosassa, joten tuon seikkailun selvittäneet pääsevät helposti vauhtiin. Pellä voi tietysti pelata yhdessä kaverin kanssa, jolloin meininki on erityisen hienoa. Kentissä voi kuljeskella parina ja etsiä yhdessä bonustavaraa, nujertaa vihollisia ja panna heitä laatikkoon. Matkalla tapaa myös muita ystäviä, joista on paljon hyötyä. Parivaljakosta voi valita kumman tahansa, sillä heillä on alvan samat ominaisuudet. Tikun jämäpti ja kunnollinen luonne tai Takuun hitaus ja hölmöisyys käy ilmi pelkästään lyhyistä jaksoista kenttien välissä, jolloin koko porukka kerääntyy jutulle.

Kenttä 1

Tiku ja Taku kuulevat poliisilaitoksella, että yhteen kaupungin parhaista ravintoloista kohdistuu pommiuhka. Sinne täytyy siis ryynnistää heti etsimään pillotettua pommi. Vaikka räjähdysten pelko on ilmassa, niin alkaa pommin etsimiseen on melko reilusti. Kerää kaikki bonustavarat ja hyppää loppuvälheissä pullojen päälle, niin melko edetä poksantelevien korkkien avulla. Loppupomo on kanilni, joka ajelee oudolla laitteella ympäri. Heitä laatikkoja kunnes saat ajoneuvon murskattua, niin olet selvittänyt ensimmäisen kentän.

Kenttä 2

Fat Cat on ollut nyt kaupungin museossa riehumassa. Hän on saanut hypyksiä arvokkaan vaasin, jonka hän yrittää kuljettaa veneellä ulos kaupungista. Tiku ja Taku saavat ryynnistää siis pikaisesti satamaan pysäyttämään hänet. Nopelin reitti vie vlemärien läpi, mutta matkan varrella on paljon ilkeitä vastuksia. Näikäiset kalat ja lihansyöjälepakat kuuluvat näihin ikkioihin. Onneksi toisessa kentässä ei ole lainkaan loppupomoa.



Viholliset piiloutuvat kentissä monien vekottimien taakse tai alle. Ole varovainen!

PELAAJIA	PELIMUISTI
1-2	EI
PELINLUONNE	GAMELINK
Tasolokka	-

● CAPCOM
VAIKEUSASTE

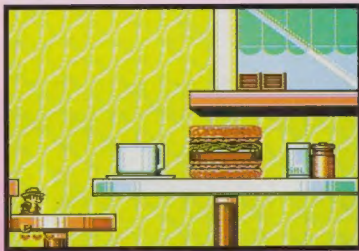
HELPPO

8,5	GRAFIikka	9,0	PELioHJAUS
8,0	ÄÄNI	9,0	VIHDE

scue Rangers 2



Pommilla uhatun ravintolan sisätiloissa.



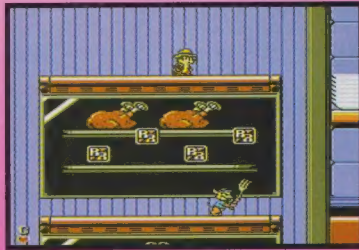
Täällä on paljon erilaista syötävää ja juotavaa, mutta sille ei ole nyt aikaa.

Kenttä 3

Kun on talstelttu tiensä löyhkäävien vlemärien läpli, pääsee vihdoin satamaan. Tutki Fat Catin laiva läpikotaisesti ja hae maljakkoo, mutta varo kärppiä, jolta majaltee laivalla. Heldän tehtävään on pysäyttää kutsumattomat vieraat, joten sankarioravat saavat sen mukaisen kohtelun.

Kenttä 4

Fat Cat on onnistunut pakenemaan vaasin kanssa, mutta Zipper näkee hänen suuntaavaan hämääritä valkuttavaan rakennukseen. Seuraa väilttömästi perässä. Kun pääset ovesta sisään, se paukahtaa kilni takanasl. Huomaat jääneesi loukkoon valtavan varastoon. Kun kilpeää niin korkealle kuin pääsee, selviytyy jälleen ralkkaaseen ulkolmaan.



Kenttä 5

Kun pahin näyttäisi olevan vihdoinkin ohi, Fat Cat vapauttaa pahat henget, jotka ovat pillotelleet vaasissa. Nyt täytyy taistella ylluonnollisilla voimilla vastaan, eikä ottelusta tule missään tapauksessa helppo.

Aavekentän jälkeen selkailu jatkuu suuressa huvipulstossa, joka jakautuu kolmeen eri osuuteen. Nämä vaiheet voi selvittää haluamassaan järjestyksessä ja sen jälkeen voi valmistautua loppukamppaluun Fat Catin kanssa.



Hmm... sankarimme näyttää jääneen erikoiseen ansaan. Millä ihmeellä täältä voi päästä pois?



Näppärän konstellion jälkeen hanasta alkaa tulla vettä, jonka nostamana pääsee pian ulos loukosta.



Ensimmäinen pomo hoituu kätevästi laatikoita viskomalla.



Vankilassa tapahtuu hälytys, kun Fat Cat onnistuu pakenemaan.

9

Toimitus

Rescue Rangers 2 on kalkin puolella onnistunut tasoloikkaus, jossa on maanmainio grafiikka sekä mukava musiikki. Kentät on rakennettu nokkelasti ja niissä on sopivasti hauskoja vihollisia ja hankalia loppupomoja. Peliohjausta on usein valkea saada toimimaan hyvin NES-konsolilla, mutta Capcom on osunut nappiin tällä kertaa. Tiku ja Taku kulkevat helposti valkeudesta toiseen. Siis huppupeli.

9

Tohtori Wiili

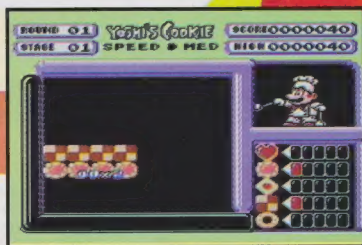
Valka Chip 'n Dale 2 on vähän turhan köykäinen selvittää, niin tasoloikkana se on kaikkien aikojen parhain. Jätkä on joka suhteessa vakuuttava ja kaksinpeli on erityisen hyvä lisämahdollisuus. Tällaisia selkailuja pelaillessa näkee, ettei NES ole sulnkaan vielä kuollut. Eipä jää muuta lisättävää kuin että Rescue Rangers 2 ansaitsee paikan kaikkien pelaajien NES-kokoelmassa.

YOSHI'S COOKIE

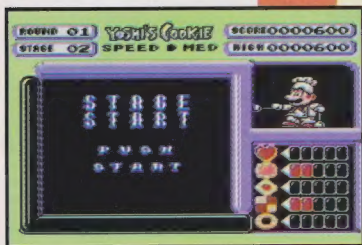
Yoshi on päässyt mukaan jälleen uuteen Nintendo-ongelmapeiliin. Tällä kertaa tarkoitus on keräillä pikkuleipiä järjestykseen vanhan kunnan Tetricks-malliin. Tässä näpertelypelissä toimitaan seuraavaan tapaan: Mario on sekoittanut erilaiset piparit hankalasti keskenään ja niitä täytyy nyt järjestellä rivihin, joko pysty- tai vaakasuoraan. Kun samanlaisista pikkuleivistä saa kerättyä rivin, niin se katoaa ja voi aloittaa seuraavan rivin keräämisen. Tätä pitää jatkaa kunnes ruudun saa tyhjäksi, jolloin on selvittänyt kentän. Pellä voi pelata myös kaksin, mies miestä vastaan. Tässä kaksintaistelussa kerätään 5 x 7 -ruudukkoon pipareita ja jälleen samanlaisista koostuvat pysty- tai vaakarivit antavat pisteitä. Se pelaaja joka saa ensin kerättyä pistemittarin täyteen, voittaa erän ja saa siltä merkiksi Yoshi-tunnuksen. Kolme Yoshiä riittää koko pelin voittoon.



Piparipelit alkavat tästä ruudusta.



Neljän pikkuleivän vaakarivi antaa 160 pistettä.



Mario on valmis. Entä oletko sinä?

7 Tohtori Wiili

Nintendo kehittää yhä uusia ongelmapelejä, eikä onnistu siinä lainkaan huonosti. Eihän tämä Tetris-klassikolle vedä vertoja, mutta sekä Dr. Mario että tämä uusi Yoshi's Cookie ovat hyviä valintoja, jos kalpaa sille vaihtoehtoa. Sen paremmin grafiikka kuin musiikkikaan ei juuri vakuuta, mutta peli-idea ja -ohjaus ovatkin tärkeämpiä tällaisessa puuhassa. Eikä niissä ole moittimista NES-uutuudessa Yoshi's Cookie.

6 Toimitus

Tässä on peli, joka tuntuisi sopivan ennen kaikkea nuoremmille pelaajille, mutta saattaa viehättää vanhempiakin harrastajia. Pelissä on hukan hankala päästä vauhtiin, joten ensivaikutelma ei ole kovin hyvä. Tämä saattaa tehdä hallaa kovassa kilpailussa, sillä toiset pelit saavat innostumaan jo ensisilmäyksellä. Yoshi's Cookie olisi voinut panostaa edes komeampaan grafiikkaan. Äänit ovat myös kehoonlaiset ja turhan tutunomaiset. Onneksi itse näpertelyyn on kuitenkin saatu sellaista imua, joka on tehnyt Tetricksistäkin monelle pelaajalle pakkomielleen. Se nostaa pisteitä.

PELAAJIA

1-2

PELIMUISTI

EI

● NINTENDO
VAIKEUSASTE

PELINLUONNE

Ongelma

GAMELINK

-

HELPPO

5,5

GRAFIikka

8,5

PELIOHJAUS

6,5

ÄÄNI

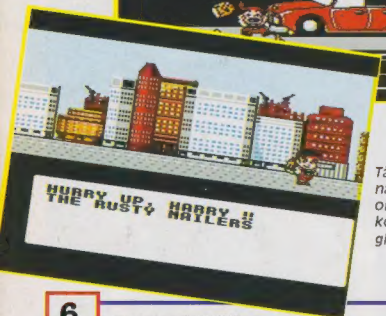
6,0

VIIHDE

Hammerin' Harry



Älä kikkaille liikaa, ettei Harryä satu leukaan.



Tällaisia näkymiä on Harryn kotikaupungissa.

Roistojengi Rusty Nailers valtaa Harryn kotikaupungin nimeiltä Carpetland ja rakennustyömaalle. Tehtävänä on ohjata Harry kunkin kentän läpi ja yrittää matkan varrella nujlita niin paljon vihollisia kuin mahdollista. Eteenpäin päästessä löytää hiljalleen yhä lisää voimabonuksia, jotka lisäävät Harryn ja nujlitan vahvuutta. Mutta heti kun vihollinen saa sankarin malhin, voimat katoavat ja niiden kerääminen pitää aloittaa uudestaan.

Hammerin' Harry koostuu viidestä kentästä, jotka sijaitsevat Carpetlandin kaduille ja rakennustyömaalle. Irem on onnistunut tässä melko hyvin pelissä Hammerin' Harry, joka sisältää tavallisesta asetelmastaan huolimatta myös omaperäisiä ideoita. Alkää odotako silti mitään muullistavaa. Mitään suurta vallankumousta ei tee tämäkään peli, vaan tasoloikkaan on vain tuotu vähän uutta maustetta.

Lukuisen NES-konsolin tasoloikkapellen joukossa täytyy keksiä alvan uusia piirteitä, että erottuisi muista. Irem on onnistunut tässä melko hyvin pelissä Hammerin' Harry, joka sisältää tavallisesta asetelmastaan huolimatta myös omaperäisiä ideoita. Alkää odotako silti mitään muullistavaa. Mitään suurta vallankumousta ei tee tämäkään peli, vaan tasoloikkaan on vain tuotu vähän uutta maustetta.

6

Tohtori Wiili

Hammerin' Harry on viime numerossa esitellyn Panic Restaurantin ohella parhailta uusia haipispelejä NES-konsoille. Ei mitään järjestyttävää, mutta viihdyttävää ja tyylikkääkin jälkeä. Pellä voi suositella varsinkin kokemattomille pelaajille. Me muut, jotka olemme höylänneet tasoloikkia jo useamman vuoden, osaamme hoidella turhan rihvakasti pelin viisi kenttää. Irem julkaisee pikapuolellin pelistä SNES-versio ja kenttien lukumäärän kasvaessa saattaa meininki parantua reilusti. Silhen asti tämä NES-pelli riittää hyvin.

8

Toimitus

Tässä on kunnollinen NES-julkaisu. Näppärit ympäristöt, hyvä musiikki ja pätevä peliohjaus. Touhuun on saatu ympärttyä myös hyvä annos huumoria. Näyttää hauska kun Harry saa tarkalla osumalla tupeen putoamaan vihollisen päästä. Huomiota kiinnittää myös laadukkaat äänitaustat. Tämän parempia samplauksia ei NESillä ole juuri kuultu. Eli Hammerin' Harry kuuluu kaikki-nensa suorastaan NES-pellen kärkipäähän tänä vuonna. Kokeilkaa tilaisuuden tullen!

PELAAJIA	PELIMUISTI
1	Ei
PELINLUONNE	GAMELINK
Tasoloikka	-

● IREM
VAIKERASTE
KESKITASOA

5,0	GRAFIikka	5,5	PELIOHJAUS
5,5	ÄÄNI	6,5	VIHDE

HIGH SPEED



High Speed on maineikas flipperipeli, joka on nyt ilmestynyt myös videopelinä. Kuula pannaan sinkoilemaan ympäri Amerikan moottoriteitä ja punaisia valoja päin kannattaa ajaa, jotta saisi sireenit ulvoamaan ja lamput viikkumaan. Hyvät osumat antavat myös tilaisuuden päästä bonuskenttiin, joissa saa muun muassa ajaa autokilpailun. Kun ampuu pallon päin omaa autoaan, saa lisää vauhtia, ja kun se osuu johonkin kolmesta muusta autosta, ne joutuvat siluuluusuun ja jäävät kärjen vauhdista.



Lukuunottamatta erikoisia bonuskenttiä peli on rakennettu samaan tapaan kuin muutkin flipperipelit. Eli kannattaa yrittää saada extrapalloja, multipalloja sekä mahdollisimman suuria pistemääriä, että kelpuisi korkealle high score-listalla. Ei flipperin pelaaminen sen vaikeampaa ole.



Flipperin helppo puoli videoruudussa on silnä, ettel pelittuntuma yllä koskaan oikean koneen tasolle. Pelikästään kolmiulottelisen vaikutelman aikaansaaminen on vaikeaa ja grafiikka on helposti suttuista. Pelin tarvitaan enemmän tehostelta, parempaa ohjattavuutta sekä selkeämpää grafiikkaa. Jokin SNES-flipperil ajalsi paremman asiansa.

3 Tohtori Wiili

Idea tuntuu hauskalta, mutta mutta...

Palloa on vaikea erottaa tuhrulsesta kuvasta, eikä pelaaminen sytytä kuten ehta flippeli, joka elää käsissä hystämisen ja mekaanisten ilkkelden ansiosta. Musiikki kuulostaa paremmalta korvatulppien läpi ja äänitehostelta ei ole kuin nimeksi. Hyvän flipperin tekeminen videoruuduille on todella vaikeaa.

4 Toimitus

Eipä ole tässä videosähköfortunassa hurraamista. Ohjaus on jäykkää ja grafiikka niin rakelsta, että eri bonusvehkeistä on vaikea saada selvää. Vaikka SNES-flipperin Pinball Dreams käännöstyö Amigalta ei ole mennyt ihan putkeen, niin se toimii silti tätä paremmin. Mutta flippeliä on paras pelata oikeasti.

PELAAJIA

1-4

PELIMUISTI

EI

● TRADEWEST

VAIKEUSASTE

KESKITASOA

4,0

GRAFIKKA

5,0

PELIOHJAUS

PELINLUONNE

Flippeli

GAMELINK

-

5,5

ÄÄNI

4,0

VIIHDE

EQUINOX

Vanhalle NES-pelille Solstice on odoteltu jatko-osaa jo pitemmän aikaa. Nyt se tulee vihdoin myös Suomeen. Japanissa pelin nimi oli yksinkertaisesti Solstice II, mutta Euroopassa Sony on päättänyt käyttää nimeä Equinox. Syynä on kenties se, ettei Solstice saavuttanut täällä läheskään niin suurta suosiota kuin Japanissa. Mutta mitäs siitä, pelin sisältöhän se ratkaisee, eikä nimi.

Pelin tapahtumat sijoittuvat maahan nimeitä Glendonin. Nuoren soturimme Glendaanin Isä on kadonnut, mistä voikin jo arvata, että tarkoitus on yksinkertaisesti auttaa Glendaalla löytämään hänet. Onneksi sankarimme on perinyt talkavolimia Isältään ja näiden avulla pääsee käsiksi mystisiin, vaarallisiin seikkailuihin.

Equinox on peliajatukseitaan hiukan samantyylinen kuin Zelda-pelit, mutta tässä painopiste kallistuu enemmän strategiaan ja vähemmän toimintaan. Toinen suuri ero on Equinoxin erikoinen kolmiulotteinen maailma. Suurin osa pelistä selkälilään sokkeloissa, joissa täytyy etsiä kristallipalloja. Laajassa maailmassa ollaan ulkosalla vain lyhyitä jaksoja kerrallaan, eikä silloinkaan tehdä juuri muuta kuin

siirtyä toiseen luolasta toiseen. Kun vain pitää vauntia ja yrittää väistää hälyt hirtviöt, niin päätyy pian seuraavaan mystisen rakennuksen luokse, jossa on taas uusi sokkelo.



Karttaa tutkivalta pärjää paljon kätevämmän.



Sokkeloiden näkymät ovat tällaisia.

Terävistä piikeistä pitää pysyä loitolla.

PELAAJIA

1

PELIMUISTI

PATTERIMUISTI

● SONY

VAIKEUSASTE

PELINLUONNE

Seikkailu

GAMELINK

—

VAIKEA

8,5

GRAFIikka

6,5

PELIOHJAUS

9,0

ÄÄNI

7,0

VIHDE

Pelissä ei käy kovin hyvin ilmi minkä takia kukin ilke pitää suorittaa, tai mikä suunta on syytä valita kulloinkin, mutta sinnikäs yrittäminen palkitaan takuulla. Lopulta Glendaalin ja hänen kadonneen isänsä käy kyllä hyvin. Tässä on muutamia tavaroita, joista on hyötyä matkan varrella.

Omena

Kun vetäset omenan naama-riin, saat osan menetetyistä voimista takaisin.



Sininen pullo

Arvokas apulainen, mutta harvinaisen valkea saada haltuun.



Vihreä pullo

Palauttaa Glendaalin menetetyt maagiset voimat.



Punainen pullo

Punainen putell palauttaa kaikki menetetyt voimat.



Pergamentti

Kun onnistut löytämään pergamentit, saat käyttöön vahvan talan.



Kristallikuulat

Naita kuulla pitää kiertää etsimässä sokkeloissa.



Vihreä avain

Avalmet avaavat, ei alvan yllättäen, ovlia matkalla.



Valkoinen avain

Valkoisilla avaimilla voi avata ovlia, jotka on suljettu loitsulla.



Näiden neuvojen pitäisi helpottaa matkalla ja antaa osviittaa Equinoxin sisällöstä. Onnea Glendaalin isän etsintään!

6 Tohtori Wiili

Equinox on tyylikäs ja hauska selkkälupeli, jossa on paljon kenttiä selvitettävänä sekä vihollisia voitettavana. Siitä huolimatta peli tuntui minusta turhan yksitolkkoiselta. Touhu pysyy koko ajan samanalaisena. Ensin tallustellaan johonkin luolaan ja etsitään muutamat kristallit, sitten vastassa on jonkinlainen loppupomo. Kun pahis on holdeltu, niin vuorossa on seuraava sokkelo. Tätä samaa jatketaan alusta loppuun. Minä pidin puutteena myös sitä, että erikolnen kolmiulotteinen maailma on välillä liian hankala. Kun esimerkiksi menee tolpan taakse näkemättä mitä siellä on, saattaa sieltä löytää piikkimaton tai jotain muuta ikävää, eikä sitä osaa väistää kuvakulman takia.



Naissa valheissa kohtaa vaikeita vihollisia.

7 Toimitus

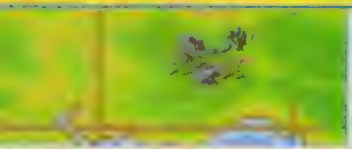
Tällainen kolmiulotteinen näkymä on usein vaikeasti hallittava, mutta Equinox käsittelee tätä maisemaa lahjakkaasti. Ilman omaperäistä kuvakulmaa selkallu olisi ollut turhan lähellä Zeldan selkalluita, mikä saataakin olla syynä siihen, että isometrinen 3D-

kuva on otettu käyttöön. Pelin kalkki piirteet on rakennettu huolella ja toteutettu hyvin, mutta vaihtelun puute tiputtaa pistettä väistämättä alaspäin. Sokkeloissa pyöriminen ja kristallien hakeminen alkaa väsyttää ajan kanssa. Sääli, sillä peli on muuten mainio.

CHOPLIFTER III

Mulstattehan Game Boyn huippuseikkallun Choplifter II? Sarjaan on tullut nyt jo kolmas osa, tällä kertaa komeana väripainoksena Super Nintendolle.

Kuten uselmmissa lentotoimintapeleissä, istutaan tässäkin maitihärveihin ohjaimissa. Tällä kertaa pelaajan käytössä on helikopterit, joka tunnetaan nimellä Huey Cobra. Tehtävänä on löytää ja pelastaa joukko sotavankeja. Helikopterit on varustettu vain perusominaisuuksilla pelin alussa, mutta pidemmälle edetessä saa uusia, parempia aseita. Eihän armottomia vihollisia vastaan voi lähteä hernepysyvien ja tyynyjen kanssa. Seuraavassa luettelomme kaikki aseet, jotka voi löytää. Käytä voimakelnoja säästeliä, että paukkuja riittää pahimpia vihollisia vastaan.



Tällainen ruutu näyttää millainen näytävä on edessä.



Lentotukialus on yksi vaikeimmin selvitettävistä vihollisista sotakoneita.



Pommi

Yksinkertainen, mutta toimiva ase, jolla pyyhkääse helipostit pienempiä vastuksia tielta.

Ohjus

Tehokkaampi kuin pommi, mutta ohjus voidaan laukaista vain yhteen suuntaan.

Ohjautuva ohjus

Kun laukaista tällaisen ohjuksen, se suuntautuu itse lähimpään suureen vihollispiisteeseen.

Smart bomb

Tämä alppommi hoitelee tuttuun tapaan kaikki viholliset ruudusta.

Soihtu

Tämä on harhautin, joka vie luokseen kopterilasi kohti laukaistut lampoohjautuvat ohjukset.

Tikapuut

Tarvitset narutikkaat, että voit pelastaa kumilautoilta ajelehtivät vangit aikupaani kentassa.

Napalmi

Pleni ja hikiinen jleska, joka hoitelee sotilaita jumalla tavalla, mutta ei tuhoa muuta.

Koimoisohjus

Multi-ohjus jakautuu kolmeen helkompaan ohjukseen, jotka tekevät pahaa järkeä hitaasti vihollisten joukossa.

PELAAJIA

1

PELIMUISTI

SALASANA

PELINLUONNE

Toiminta

GAMELINK

—

● EXTREME

VAIKEUSASTE

VAIKEA

8,0

GRAFIIKKA

8,0

PELIOHJAUS

7,5

ÄÄNI

8,5

VIIHDE



Tässä on kotitukikohta.



Tällaisessa paikassa voi korjata kopterin saamia vahinkoja.



Viidakossa villisee tarkka-ampujia, joten hae vangit nopeasti.

7

Tohtori Wiili

Minusta Game Boy'n Choplifter II oli hyvä peli ja kolmososa on rakennettu täsmälleen samaan tapaan. Kenttien selvittäminen on tietysti ihan yhtä hauskaa kuin kakkosessa, mutta oislin oikeastaan odottanut 16-bittiseltä versiolta enemmän kuin vain komeampaa grafiikkaa ja parempia äänitehosteita. Choplifter III ei ole missään mielessä huono, mutta se oislin voinut yltää helposti parempaanakin. Minä asetan toivoni Game Boy'n versioon, jonka pitäisi ilmestyä vielä tänä vuonna.



Joitakin rakennuksia ei saa räjäyttää palasiksi.

Peli jakautuu neljään päävaiheeseen, joissa kussakin on neljä erillistä kenttää sekä vähintään yksi päävastus ennen kuin seuraavaan vaiheeseen voi siirtyä. Ajattelimme antaa vähän vaikeuksia ensimmäiseen vaiheeseen.

Ensimmäinen kenttä on tuuheassa viidakossa jossakin keskellä Etelä-Amerikkaa. Suurimman uhkan muodostavat fanaattiset tarkka-ampujat, jotka tähtäävät kopterila vahvoilla aseillaan, muutamat tankit, sekä kaksi valtavaa tykkiä, jotka ovat loppuvastuksena. Ensimmäinen kenttä on melko helppo selvittää, joten siinä on kätevä harjoitella pelitaitoja. Myöhemmin pelissä joutuu nimittäin paljon tukalampiin väleihin.

8

Toimitus

Choplifter on viihdyttävä ja alkaavievä peli, jolla on hallussaan kaikkea sitä mitä hulpupellit vaaditaan. Grafiikka on selkeää ja toimivaa, mikä on tärkeää silloin kun näperrellään pienten yksityiskohtien kanssa. Äänet muodostuvat pelkistä tehosteista, jotka voisivat olla vieläkin vahvempia. Myös vangit ja vihollisjoukot voisivat pitää hlukan metellä. Helikopteri on kätevä liikutella SNESin hyvällä käsiohjaimella ja kaikki kerättävät aseet ovat myös helpokäyttöisiä. Näin ollen peliä kannattaa tutkailla tarkemmin, ainakin jos kalpaa hitusen räiskintää.

CLAYMATES

Interplayn pelisuunnittelijat ovat näköjään vakavissaan innostuneet savihahmoista. Ensin tuli markkinolla Street Fighter -henkinen mäiskintäpeli Clay Fighter ja nyt ilmestyy savihahmojen tasolikka Claymates.

Sankari Clayton ja hänen isänsä ovat eräänä päivänä laboratoriossaan. He ovat saaneet juuri valmiiksi ihmeaineen, joka muuttaa ihmiset lyhyeksi alkua eläimiksi. Vaikutuksen lakattua ihmiset saavat taas alkuperäisen hahmonsensa. Juuri silloin kun serumia saadaan valmiiksi ilmestyy paha Jobo paikalla ja hän kaappaa sekä Claytonin isän että aineen. Hän käyttää talkallentä muuttaakseen Claytonin savipalloksi. Clayton päättää tuttuun tapaan lähteä hakemaan sekä isänsä että serumin takaisin.

Valikka pelin sankari on pieni sininen savipallo, joka pystyy puolustautumaan vain nyrkillään, hänellä on silti mahdollisuutensa. Jos Clayton löytää toisia savipalloja, hän pystyy muuttamaan erilaisiksi eläimiksi, mikä auttaa häntä selviytymään kenttien läpi. Katsotaanpa mihin hahmolihon Clayton voi muuttua.



MUCKSTER

Kissa Muckster on kätevä kilpeämään ja lisäksi hyvin pätevä loikkimaan.



OOZY

Oozy on todella nopea, mutta samasta syystä myös vaikeasti hallittava.



GOOPY

Tässä kalahahmossa voi olla pinnan yläpuolellakin 10 sekuntia, mutta veden alla hän on lyömätön.



GLOBMEISTER

Pikkuisella oravalla on häkellyttävä hyökkäysteho. Hän heittää useita tammenterhoja yhtä aikaa.



DOH-DOH

Jopa ankat osaavat lentää, vaikkakin vain lyhyen matkan.

PELAAJIA

1

PELIMUISTI

SALASANA

● INTERPLAY
VAIKEUSASTE

7,5

GRAFIikka

7,5

PELIOHJAUS

PELINLUONNE

Tasolikka

GAMELINK

-

KESKITASOA

8,5

ÄÄNI

7,5

VIIHDE

Eri savihahmot törmäävät matkan varrella merkillisiin koneisiin sekä kaikenlaisiin esineisiin, joiden avulla etenemistä pystyy hiukan helpottamaan. Älä kulje niiden ohitse!

Jotta pystyisi avaamaan vaaleanpunaiset ja vihreät laatikot, täytyy keräillä erilaisia kolmiolta, neliöitä ja pyöreitä renkaita. Laatikon pystyy avaamaan, jos sen etureunassa näkyy kolikko. Laatikoilla on eri käyttötarkoituksia. Jos laatikosta ilmestyy ilmapallo, sen päälle täytyy hypätä, jolloin voi lentää pilvien sekaan. Sillä voi keräillä hyvän joukon timantteja ja liisäläimiä. Jos laatikosta tupsahtaa esiin tornado, se pyörittää kaikki ruudussa näkyvät viholliset pois. Jos laatikon päälle ilmestyy ovi, olet löytänyt tien joko harppausalueelle tai kätettyyn bonuskenttään.



Liikuskele sinisellä savipallerolla puistossa ja hae uusia kenttiä.



8 Toimitus

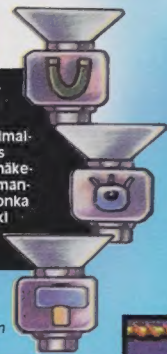
Siltä on pitkä aika kun sivulle vierivä tasoloikka on viimeksi jaksanut viehättää useiden tuntien ajan. Mutta Claymates onkin hiukan erilainen seikkailu. Tämä pitää otteessaan todella pitkään, eikä pelaaminen loppu vielä tämän arvion kirjoittamisen jälkeenkään. Kaikkelin kilnostavin puoli pelissä on erilaiset hahmot ja kentät. Pelaamista on pakko jatkaa, että saa nähdä miltä kala ja anka näyttävät ja miten ne käyttäytyvät. Äänet ja grafiikka ovat valkuttavia, valkka melodiat alkavat kyllästyttää pitemmän päälle. Hauska peli, jota suosittelie mielellään kelle vain.

7 Tohtori Wiili

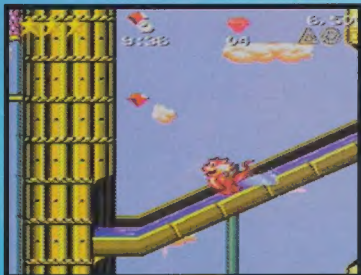
Minä en jaksa pelata Claymatesia, ellen käänän voiyymia melkein noillie. Musiikki käy illaks hermoille. Mutta muissa suhteissa Interplayn uudessa saviselkallussa ei ole moittimista. Grafiikka on hyvää työtä, peliohjaus on ihan pätevä ja kentissä riittää kokoa ja salaisuuksia paljastettaviksi. Tätä ei voi oikein verrata Interplayn aiempiin hulppupeleihin, mutta tasoloikkana peli toimii hienosti.

MUTASIZERS

Pelissä on kolmenlaisia muutoskoneita. Kukin näistä helpottaa eri tavalla savihahmon liikkeltä. Hevosenkengällä merkitty laite imaisee kaikki timantit lähistöltä. Jos kyljessä on silmän kuva, pystyt näkemään kaikki lähistön kätetyt timantit. Jos taas hyppäät laitteelle, jonka kyljessä on lekan kuva, niin kaikki viholliset selsahtuvat hetkeksi.



Rehentelevä katti ui merkillisen puun sisään.



Tässä Clayton ja isä ovat yhdessä viimeistä kertaa ennen seikkailua.

Mega Man

FIREMAN
CLEAR POINTS
90000



Sininen robbottisankari Mega Man ja ilkeä tiedemies Dr. Wily aloittivat keskinäiset kamppailunsa klassikossa Mega Man vuonna 1989. Tohtori Wily oli rakentanut kuusi kaameaa robbottipomoa, jotka Mega Manin oli pakko nujertaa. Näiden taisteluiden jälkeen täytyi selvittää tie Wilyn linnan ja otella siellä vielä neljän pahan vastustajan kanssa ennen kuin lopulta pääsi silmätysten itse tohtorin kanssa. Kun Wily oli vihdoinkin saatu polvilleen, hän pyysi armoa ja lupasi ettei ryhtyisi enää koskaan mihinkään vastaavaan. Mutta tulevaisuus osoitti lupaukset nopeasti vääriksi.



PELAAJIA	PELIMUISTI
1	EI
PELINLUONNE	GAMELINK
Toiminta	-

CAPCOM
VAIKEUSASTE
KESKITASOA

Tätä se tuntui silloin.

Mega Man oli ilmestyessään kalkkein komein peli mitä oli nähty. Pikku robotin ohjaaminen oli myös lähes täydellistä. Kalken lisäksi itse seikkailu oli niin hauska ja samalla haastava, että kaikille Nintendo-pelaajille riitti purtavaa kenttien selvittämisessä. Toinen sanoen ensimmäinen Mega Man -peli oli Capcomille suuri edistysaskel. Viisi vuotta sitten ei tämän tyyppisiä pelejä ollut juuri lainkaan, joten koko touhu tuntui uudelta ja omaperäiseltä.

Tätä mieltä nykyään.

Mega Manin viehätys on kestänyt hyvin tähän päivään. Kalkki viisi NES-jatko-osaa ovat olleet hitusen parempia, mutta Mega Man ei ole menettänyt tuoreuttaan kuten monet muut vanhat NES-klassikot. Tämä on ennen kaikkea selkeän grafiikan ja täsmällisen peliohjauksen ansiota, joita parempaan on vaikea yltää vielä. Mega Man -sarja on Capcomin menestynein idea heti Street Fighterin jälkeen ja nykypäivään mennessä sarjassa on julkaistu 11 peliä NES-, GB- ja SNES-konsoleille. Aikuperäisestä innostuneet ovat saaneet tuhden nipun lisää vastaavaa herkkua.